



LAPORAN SKRIPSI
APLIKASI PENGINGAT PERBAIKAN MOTOR
BERBASIS ANDROID

MUHAMAD ARIFIN
NIM. 201351113

DOSEN PEMBIMBING
Endang Supriyati, M.Kom
Ratih Nindyasari, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

APLIKASI PENGINGAT PERBAIKAN MOTOR BERBASIS ANDROID

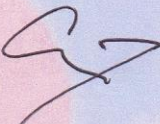
MUHAMAD ARIFIN

NIM. 201351113

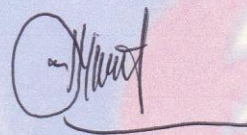
Kudus, 23 Februari 2017

Menyetujui,

Pembimbing Utama,


Endang Supriyati, M.Kom
NIDN.0629077402

Pembimbing Pendamping,


Ratih Nindyasari, M.Kom

Mengetahui
Koordinator Skripsi


Muhammad Imam Ghozali, M.Kom
NIDN. 0618058602

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENGINGAT PERBAIKAN MOTOR BERBASIS ANDROID

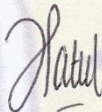
MUHAMAD ARIFIN

NIM. 201351113

Kudus, 23 Februari 2017

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0604048702

Anggota Penguji I,



Esti Wijayanti, M.Kom
NIDN. 0605098901

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, M.Kom
NIDN. 0629077402

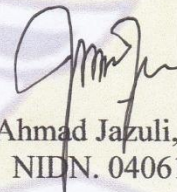
Mengetahui



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Dahlan, ST.,MT
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhamad Arifin
NIM : 201351113
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 25 Maret 1995
Judul Skripsi : Aplikasi Pengingat Perbaikan Motor Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 23 Februari 2017

Yang memberi pernyataan,



Muhamad Arifin
NIM. 201351113

APLIKASI PENGINGAT PERBAIKAN MOTOR BERBASIS ANDROID

Nama mahasiswa : Muhamad Arifin

NIM : 201351113

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, M.Kom
2. Ratih Nindyasari, M.Kom

RINGKASAN

Android adalah sistem operasi *mobile* menggunakan versi modifikasi dari *kernel linux*. Tidak hanya dipakai untuk melakukan fungsi *mobile* seperti sms (*short messaging service*), telepon, ataupun *browsing*, *android* kini banyak digunakan untuk keperluan lainnya dalam berbagai sector. Untuk itu aplikasi ini dirancang untuk mempermudah para pengguna motor untuk mengingat jadwal servis motor. Aplikasi ini bekerja dengan memberikan tampilan kalender di *mobile android* lalu dengan menambahkan agenda atau *event* yang diinginkan pengguna seperti agenda servis atau ganti oli dan memasukkan jadwal dengan menggunakan fungsi *calendar*. Setelah itu *reminder* akan berbunyi pada tanggal dan jam yang telah diinputkan. Hal ini bertujuan memberikan solusi alternatif untuk pengguna motor dalam mengingat jadwal rutin servis motor dengan menggunakan *mobile android*.

Kata Kunci : *Mobile android, calendar, Android, Reminder.*

MOTORCYCLE REPAIR REMINDER APPLICATIONS BASED ANDROID

Student Name : Muhamad Arifin

Student Identity Number : 201351113

Mentor :

1. Endang Supriyati, M.Kom
2. Ratih Nindyasari, M.Kom

ABSTRACT

Android is a mobile operating system use modified version of the Linux kernel. Not only used to perform functions such as sms mobile (short messaging service), telephone, or browsing, android is now being used for other purposes in various sectors. For that application was designed to make it easier for motorists to remember the motorcycle servicing schedule. This application works by giving the appearance of a calendar in android mobile then by adding agenda / event that the user wants such as servicing or oil change agenda and enter the schedule using the calendar function. After that reminder will sound at the date and time that has been entered. Purpose to provide an alternative solution for motorcycle users in remembering a regular schedule of servicing the motorcycle by using android mobile.

Keywords : Mobile android, calendar, Android, Reminder.

KATA PENGANTAR

Skripsi dengan judul “APLIKASI PENGINGAT PERBAIKAN MOTOR BERBASIS ANDROID” ini dapat penulis selesaikan sesuai rencana tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu pada kesempatan yang baik ini tidak lupa penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
3. Bapak Dr. Suparno, SH, MS., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Endang Supriyati, M.Kom., selaku pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Ratih Nindyasari, M.Kom., selaku pembimbing II yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Semoga beliau-beliau di atas mendapatkan imbalan yang lebih besar dari Allah SWT melebihi apa yang beliau-beliau berikan kepada penulis.

Kudus, 23 Februari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Penelitian Terkait	5
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. Pengertian Aplikasi.....	6
2.2.2. Android	7
2.2.3. Android Studio.....	7
2.2.4. Pengertian Notifikasi	8
2.2.5. SQLite	8
2.2.6. Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	8

2.2.7.	<i>Black-Box Testing</i>	9
2.3.	Kerangka Pikir	10

BAB III METODOLOGI

3.1.	Metodologi	11
3.1.1.	Metodologi Penelitian Lapangan	11
3.1.2.	Metode Penulisan Terbuka	11
3.2.	Metode Pengembangan Aplikasi	12
3.2.1.	Tahapan Requirement Analysis	13
3.2.2.	Tahapan <i>System Design</i>	14
3.2.3.	Tahapan <i>Implementation</i>	14
3.2.4.	Tahapan <i>Integration dan Testing</i>	15
3.2.5.	Tahapan <i>Operation dan Maintenance</i>	15
3.3.	Perancangan Aplikasi	15
3.3.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
3.3.2	<i>Usecase Diagram</i>	15
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	17
3.3.4	<i>Class Diagram</i>	19
3.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	20
3.4.	Perancangan Database	22
3.4.1.	Struktur Database	22
3.5.	Desain Antar Muka Sistem	22

BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN

4.1.	Implementasi <i>Database</i>	27
4.2.	Implementasi Aplikasi	27
4.3.	Blackbox Testing	46

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan	49
5.2.	Saran	49

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN
BIODATA PENULIS



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Metode <i>Waterfall</i>	12
Gambar 3.2	<i>Usecase Diagram</i> Tambah <i>Reminder</i>	16
Gambar 3.3	<i>Usecase Diagram</i> Lihat <i>Reminder</i>	16
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Reminder</i>	18
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Lihat <i>Reminder</i>	19
Gambar 3.6	<i>Class Diagram</i>	20
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i>	21
Gambar 3.8	Tampilan Utama/Home	23
Gambar 3.9	Tampilan Drawer	23
Gambar 3.10	Tampilan Form aktivitas	24
Gambar 3.11	Tampilan Form tambah reminder	24
Gambar 3.12	Tampilan Form <i>reminder</i> /pengingat	25
Gambar 3.13	Tampilan Form update <i>reminder</i>	25
Gambar 4.1.	Implementasi Tabel servis	27
Gambar 4.2.(a).	Implementasi Halaman Utama	27
Gambar 4.2.(b).	Script form Halaman Utama	29
Gambar 4.3.(a).	Implementasi Drawer	30
Gambar 4.3.(b).	Script Drawer	31
Gambar 4.4.(a).	Implementasi <i>List</i> Aktivitas	32
Gambar 4.4.(b).	Script form <i>list</i> aktivitas	33
Gambar 4.5.(a).	Implementasi <i>Input reminder</i> /Pengingat	34
Gambar 4.5.(b).	Script <i>Input reminder</i> /Pengingat	36
Gambar 4.6.(a).	Implementasi tampil <i>timepicker</i>	37
Gambar 4.6.(b).	Script tampil <i>timepicker</i>	37
Gambar 4.7.(a).	Implementasi Tampil Semua reminder/Pengingat	38
Gambar 4.7.(b).	Script Tampil Semua reminder/Pengingat	40
Gambar 4.8.(a).	Implementasi Opsi pengingat	40
Gambar 4.8.(b).	Script Opsi pengingat	41
Gambar 4.9.(a).	Implementasi Edit <i>reminder</i> /Pengingat	42



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Keterangan <i>Usecase</i> Sistem.....	17
Tabel 3.2 Tabel Servis.....	22
Tabel 4.1. <i>Blackbox</i> Testing.....	46



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : *Scan* lembar bimbingan skripsi



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

SMS	: <i>Short Messaging Service</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
SDK	: <i>Standart Development Kit</i>
IDE	: <i>Integrated Development Environment</i>

